**Подвиг 6.** В программе выполняется считывание числовых данных из входного потока, командой:

digits = list(map(float, input().split()))

Эти данные следует представить в виде объекта класса TupleLimit. Сам класс должен наследоваться от класса tuple, а его объекты создаваться командой:

tl = TupleLimit(lst, max\_length)

где lst - коллекция (список или кортеж) из данных; max\_length - максимально допустимая длина коллекции TupleLimit. Если длина lst превышает значение max\_length, то должно генерироваться исключение командой:

raise ValueError('число элементов коллекции превышает заданный предел')

В самом классе TupleLimit переопределить магические методы \_\_str\_\_() и \_\_repr\_\_() для отображения объекта класса TupleLimit в виде строки из набора данных lst, записанных через пробел. Например:

"1.0 2.5 -5.0 11.2"

Создайте в программе объект класса TupleLimit для прочитанных данных digits и параметром max\_length = 5. Выведите на экран объект в случае его успешного создания. Иначе, выведите сообщение обработанного исключения.

**Sample Input:**

1 2 3 4 5

**Sample Output:**

1.0 2.0 3.0 4.0 5.0

# здесь объявляйте класс

digits = list(map(float, input().split())) # эту строчку не менять (коллекцию digits также не менять)

# здесь создавайте объект класса